

- COMMUNIQUE DE PRESSE -



12 | 13 | 14
juin 2015

LA LOUPE



HACKATHON
E-AGRICULTURE



wildhackathon.fr

48h ^{pour} défricher le code
reinventer l'agriculture

Wild Code School

wcs 18 rue de la Gare
28240 La Loupe

contact@wildcodeschool.fr





Le Code est dans le pré

A l'occasion du Comice départemental qui se tiendra du **12 au 14 juin 2015** à la Loupe, plusieurs partenaires se sont associés pour organiser un **hackathon** sur le thème de l'e-agriculture.

Définition

Le principe est simple. Pendant 48 heures, des codeurs et des graphistes s'associent à un porteur de projet pour développer un outil ou une application. Un jury composé d'experts et d'acteurs du monde agricole et du numérique distinguera les meilleurs projets qui pourront être soutenus par la suite dans leur réalisation.

Un hackathon, c'est donc une grande pépinière de projets qui vont germer en un week-end. Il faudra encore les laisser mûrir mais les racines seront plantées.

Un hackathon, c'est l'occasion de construire un réseau, de rencontrer des professionnels d'horizons différents, de tester une idée.

Participants

Trois catégories de participants sont attendues lors de la manifestation :

- **Les porteurs de projet** : issus ou non du monde agricole, ils ont une idée et souhaitent la faire développer gratuitement. L'objectif est de réunir en amont de la manifestation les porteurs de projet pour les aider à définir leur besoin. Le vendredi 12 juin, ils devront présenter un projet convaincant et mobiliser une équipe. Ce sera, par exemple, une société de fabrication de capteurs qui souhaite créer une application à partir des données récoltées, ou encore un entrepreneur qui cherche à développer un prototype.
- **Les développeurs** : ils ont des profils différents : codeurs, programmeurs, graphistes, communicants, moutons à 5 pattes... Ils proposeront le dimanche une version « bêta » de leur application. S'ils sont

lauréats, ils pourront bénéficier d'aides et d'un accompagnement pour s'installer sur le territoire.

- **Les mentors et mécènes** : ils aiment le concept de hackathon e-agriculture et le soutiennent. Il s'agit de personnes ou de sociétés particulièrement innovantes et modernes. Ils peuvent soutenir le projet en apportant de l'argent (les prix offerts aux lauréats peuvent porter le nom d'un mécène), ou en offrant des objets, de la nourriture... Certains interviendront lors du hackathon et présenteront leur savoir-faire, d'autres seront membres du jury.

Jury et mentors

Le jury sera composé de personnalités expertes et compétentes dans les domaines de l'agriculture, du numérique et du territoire.

Ces personnalités seront également « mentors » tout au long du hackathon. Elles apporteront leur expertise et accompagneront les participants en les guidant et les conseillant.



Oussama AMAR

A 12 ans, il ouvre son agence web. Plus tard, il cofonde TheFamily, un incubateur investisseur, coach et tremplin pour les startups. Il est aussi enseignant à Sciences Po Paris.



Hervé PILLAUD

Agriculteur en Vendée et passionné par le Web 2.0, il est devenu un « a-geek –culteur »... Il voit le numérique comme une évolution inéluctable où l'on choisit d'être acteur ou spectateur.



Marie-Gabrielle FAVÉ

Membre actif d'OuiShare, présidente et associée fondatrice d'ADDEOR. OuiShare est une communauté, un accélérateur d'idées et de projets dédié à l'émergence de la société collaborative. Addeor est un cabinet de conseil et gestion de projets en environnement et développement durable.



Jérémie WAINSTAIN

Entrepreneur du Web depuis 1997, il est actuellement CEO de TheGreenData, société spécialisée dans la Big Data agricole. Il est aussi mentor à l'Ecole Polytechnique.



Pascal GAUTHIER

Co-fondateur d'Utcha, une équipe de passionnés, regroupant des professionnels chevronnés : designers graphique, auteurs de jeu, réalisateurs multimédia, infographistes 3D et ingénieurs de haut vol...



Rémi TOISIER

Homme d'action et de "terrain", il est en charge de l'économie numérique et du développement des usages pour la Région Centre au sein du GIP RECIA.



Éric MAES

Directeur des relations avec les territoires chez Orange.



William VAN DE BROEK

Co-fondateur de Mutinerie Village, espace de coworking à la campagne.



Guilhem CHERON

Cofondateur de La Ruche qui dit oui !, un service web qui favorise les échanges directs entre producteurs locaux et consommateurs

Didier AGEZ

Directeur de la Chambre d'Agriculture d'Eure-et-Loir, il connaît parfaitement le monde agricole, ses besoins, ses outils. Il sait que la profonde mutation que vit ce secteur passe par le numérique.



Éric GÉRARD

Maire de La Loupe et président de la Communauté de Communes des Portes du Perche.

Prix

Premier prix : 3 000 €. L'équipe lauréate remportera la somme de 3 000 €.

Second Prix : la société Orange récompensera la seconde équipe lauréate par un Ipad Mini Air 2 4 G neuf sans abonnement 64GO d'une valeur environ de 500 €.

Les écuries de St-Victor, centre équestre à Saint-Victor-de-Buthon offrent une balade en calèche pour 4 personnes dans les collines du Perche.

D'autres prix pourront également être proposés par nos partenaires (goodies, accompagnement,...)



48h pour défricher le code et réinventer
l'agriculture

Programme

Vendredi 12 juin

19h00 : ouverture du Hackathon e-agriculture

19h30 : pitch des projets

19h45 : constitution des équipes

Samedi 13 juin

15h00 : présentation à mi-parcours des projets

Dimanche 14 juin

15h00 : présentation finale

16h30 : remise des prix

Organisation

Nous prévoyons les lits mais prenez votre sac de couchage. Nous prévoyons également les repas du vendredi soir au dimanche midi pour les personnes dument inscrites (formulaire sur le site internet)



Le hackathon étant organisé dans le cadre du Comice agricole départemental, les participants auront la chance de partager des grillades avec les agriculteurs présents et de déguster les produits du terroir.

Le hackathon c'est un grand moment de fête dans un cadre sympa et atypique ! Venez nombreux ☺

Gratuit mais inscription OBLIGATOIRE sur : wildhackathon.fr



Le hackathon se tiendra dans le château de la Loupe. Accessible en train facilement, gare de la Loupe à 500 m du château (sur la ligne TER Paris-Le Mans)



Contact

Contact : Wild Code School 18 rue de la Gare 28240 La Loupe

06 87 24 09 05

contact@wildcodeschool.fr

wildhackathon.fr